

ROUGE

Scénario Millevaux Sombre par Thomas Munier
Pour l'e-zine La Saltarelle

AIDES DE JEUX / Version texte

Contient :

- + Arbre des personnages
- + Statistiques des PJ
- + Statistiques des PNJ
- + Feuilles de personnages
- + Feuilles Matériel & Mémoire
- + Cartes PJ & Plan Morts-Plateaux & Carte PNJ Dévasté
- + Cartes PNJ

Arbre des Personnages

Candy

Candy est jolie et coquette en toutes situations. Elle ne supporte ni la saleté ni le mauvais goût. Elle est tout à fait capable de se défendre, grâce à une barre de fer, vissée à un gros écrou, qui lui sert de masse.

Le Clochard

Il suit Candy partout et prétend être son « garde du corps ». Il est clair que ce loser crasseux est fou amoureux de Candy. C'est la seule chose qui l'intéresse au monde.

Grégoire de Morteburne

Grégoire est un chevalier errant. Il parcourt la campagne afin de défendre la veuve et l'orphelin, d'occire les païens et de prêcher les vertus de l'amour courtois.

Clavio

Clavio est l'écuyer du chevalier Grégoire de Morteburne. Mais il ne semble pas lui montrer une grande loyauté. Clavio fait surtout ce que bon lui semble. Il voue une grande curiosité envers les Horlas.

Veine

Veine se prétend sorcière, quoi que cela puisse signifier. Sauvage, animale, elle inspire la crainte des plus superstitieux. Elle est toujours à la recherche de nouveaux savoirs en magie noire.

Prof

Prof est un cartésien dans un monde qui a perdu la raison. Il est persuadé de savoir tout sur tout et cherche une explication scientifique à tous les phénomènes qu'il rencontre. Il accompagne Veine car il est fasciné par son côté irrationnel. Veine le laisse faire car ses connaissances peuvent être utiles.

Statistiques des PJ

Candy

Fashion-victim égocentrique

E 9 – C 12

Ambidextre

Inapte (survie en forêt)

Le Clochard

Loser docile

E 9 – C 12

Endurci

Dévoué (Candy)

Grégoire de Morteburne

Chevalier conformiste

E 11 – C 12

Vétéran

Ennemi Mortel (Le Loup)

Clavio

Écuyer excentrique

E 12 – C 12

Artefact

Damné (Rouge)

Veine

Sorcière désinvolte

E 10 – C 12

Medium

Possédée (enfant de la Vieille)

Prof

Érudit arrogant

E 12 – C 12

Objet

Écervelé

Statistiques des PJ

Mère Grand

La sorcière de la forêt

PNJ 12

Boisseaux d'alarme

Toucher de Putréfaction (usage unique)

Artefact : Potion de phéromones

Possession (Veine)

Rouge

Fausse innocente

PNJ 12

Art martial

Cœur-crapaud

Damnation (Clavio)

Mixture limbique

Galette et petit pot de beurre

Chaperon

Le Loup

Varou rancunier

PNJ 15

Boisseaux de filature

Dévasté

Amnésique défiguré

PNJ 8

Gros Manu

Brute épaisse

PNJ 15

Gueule, Griffes, Ventre et Odorat

Hommes sauvages

PNJ 9

Lâches

Candy

nom

Fashion-victim égocentrique

profession personnalité

Ambidextre

avantage

Inapte (survie en forêt)

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré

12

Indemne

☐

☒ 11 ☐

☒ 10 ☐

☒ 9 ☐

2. Perturbé

☐ 8 ☐

Blessé

☐

☐ 7 ☐

☐ 6 ☐

☐ 5 ☐

3. Désaxé

☐ 4 ☐

Mutilé

☐

☐ 3 ☐

☐ 2 ☐

☐ 1 ☐

Fou

☐

☐ Mort

Personnage : Candy

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Biscuits	○
Croûte 2 :	-	
Croûte 3:	-	

		Demi-litres
Boutanche 1 :	Eau de rose	○
Boutanche 2 :	Eau minérale	○
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : 100 caps

Description des frusques : Robe rose, noeud dans les cheveux, mocassins

Dans la musette : Trousse à maquillage / Parfum / Peigne / Robes de rechange

Dans les fouilles : Un trousseau de clefs

A la ceinture : Arme : gros tuyau de fonte avec des écrous

Sous les frusques : Petites culottes de rechange

Sur un travois : Caisse de peluches

Personnage : Candy

Mémoire

Amis / Ennemis : Ami : Le Clochard. C'est mon garde du corps.

Dommage qu'il pue.

Ennemis : Tous ceux que je ne comprends pas, je les appelle les Philistins. C'est une sale race.

Lieux visités / fantasmés : Des endroits feutrés et précieux. Des palais épargnés par la crasse.

Convictions / Illusions : Je suis la plus belle. J'entends le rester et m' en servir !

Quêtes / Chimères : Avoir la vie la plus confortable et la plus nantie possible.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : Je ne suis pas du genre à rechercher leur compagnie.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : Pff. Inutile de vivre dans le passé.

Spéculations : -

Flachebacques : -

Le Clochard

nom

Endurci

avantage

Loser docile

profession personnalité

Dévoué (Candy)

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	☒	12	☐	Indemne	☐
	☒	11	☐		
	☒	10	☐		
	☒	9	☐		
2. Perturbé	☐	8	☐	Blessé	☐
	☐	7	☐		
	☐	6	☐		
	☐	5	☐		
3. Désaxé	☐	4	☐	Mutilé	☐
	☐	3	☐		
	☐	2	☐		
	☐	1	☐		
Fou	☐		☐	Mort	

Personnage : Le Clochard

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Chevreuril bourré d' asticots	○○○
Croûte 2 :	-	
Croûte 3:	-	

		Demi-litres
Boutanche 1 :	'Gnac	○○
Boutanche 2 :	Bière de lichen	○
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : zéro

Description des frusques : Toutes pourries

Dans la musette : Collection d'écrous / une bouteille vide / de quoi faire 3 torches

Dans les fouilles : Allumettes / silex / tournevis / corde : 10 mètres

A la ceinture : Hache de bûcheron

Sous les frusques : Pas de slip en tout cas...

Sur un travois : rien pour l'instant

Personnage : Le Clochard

Mémoire

Amis / Ennemis : Amie : Candy. Elle est jolie et elle sent bon.

Lieux visités / fantasmés : Des rades. Des bouges. La Forêt...

Convictions / Illusions : Je veux qubn m' aime pour ce que je suis.

Quêtes / Chimères : Avouer mon amour à Candy.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : Et... si Candy en était un ?

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : DES TIRS.....

LA SALETE.....COUTEAU.....LA MORT.....SALE.....

DU SANG.....ROUGE

Spéculations : CRIS.....POURRIR.....

ACTES SEXUELS.....LES ARBRES

Flachebacques : SANIE.....DES INSECTES.....

DU SANG.....GLAIRES

Grégoire de Morteburne Chevalier conformiste

nom

profession personnalité

Vétéran

Ennemi Mortel (Le Loup)

avantage

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré	12		Indemne	☐
	☒ 11	☐		
	☐ 10	☐		
	☐ 9	☐		
2. Perturbé	☐ 8	☐	Blessé	☐
	☐ 7	☐		
	☐ 6	☐		
	☐ 5	☐		
3. Désaxé	☐ 4	☐	Mutilé	☐
	☐ 3	☐		
	☐ 2	☐		
	☐ 1	☐		
Fou	☐	☐	Mort	

Personnage : Grégoire de Morteburne

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Pâté de renard	○○○
Croûte 2 :	Feuilles marinées	○
Croûte 3:	-	

		Demi-litres
Boutanche 1 :	'Magnac	○
Boutanche 2 :	Bière de lichen	○○○
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : zéro

Description des frusques : Vieille armure /
tabard au blason défraîchi (Intermarché / Les Mousquetaires)

Dans la musette : Portrait de Dulcinée / nourriture & boisson

Dans les fouilles : Briquet en amadou / pied de biche

A la ceinture : Lance d'arçon

Sous les frusques : Montre à gousset hors d'état de marche

Sur un travois : pas de travois

Personnage : Grégoire de Morteburne

Mémoire

Amis / Ennemis : Amis : Dulcinée, la noble dame de mes pensées /
Sancho Pança, mon ancien écuyer disparu / Le fidèle Clavio
Ennemis : LE LOUP, terrible créature qui hante les forêts.

Lieux visités / fantasmés : Sans doute déjà les Morts-Plateaux,
contrée fantastique de tous les dangers.

Convictions / Illusions : Servir les hommes de bonne volonté.
Sauver la veuve et l'orphelin.

Quêtes / Chimères : Vivre des aventures chevaleresques. Connaître la
gloire en pourfendant des monstres. Tous les monstres.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : LE LOUP.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : Un château fastueux, perdu par malédiction.

Spéculations : Sans doute la faute du LOUP.

Flachebacques : Un combat homérique. Des chimères. La forêt.

Clavio

nom

Écuyer excentrique

profession personnalité

Artefact

avantage

Damné (Rouge)

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Équilibré	12	Indemne	☐
	☐ 11 ☐		
	☐ 10 ☐		
	☐ 9 ☐		
2. Perturbé	☐ 8 ☐	Blessé	☐
	☐ 7 ☐		
	☐ 6 ☐		
	☐ 5 ☐		
3. Désaxé	☐ 4 ☐	Mutilé	☐
	☐ 3 ☐		
	☐ 2 ☐		
	☐ 1 ☐		
Fou	☐	Mort	☐

Personnage : Clavio

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Rat crevé tout sec	○○
Croûte 2 :	Tête de musaraigne	○
Croûte 3:	-	

		Demi-litres
Boutanche 1 :	Flotte	○○
Boutanche 2 :	Thé aux herbes	○○
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : zéro

Description des frusques : Long manteau / t-shirt Darty

Dans la musette : Fusil (hors service) / essence (2L) / allumettes / bouffe

Dans les fouilles : Plan des Morts-Plateaux

A la ceinture : Couteau de boucher

Sous les frusques : Une poupée de paille en habits rouges. Je suis incapable de la détruire ou de m' en séparer.

Sur un travois : Rex, un chien mort. Je suis persuadé qu'il est vivant.

Personnage : Clavio

Mémoire

Amis / Ennemis : Amis : Rex (mon chien) /
Ennemis : tous les gens trop méfiants.

Lieux visités / fantasmés : J'ai dû pas mal rouler ma bosse. J' aime pas rester posé.

Convictions / Illusions : Tu poses pas de questions, je te pose pas de questions. Laisse-moi tranquille.

Quêtes / Chimères : Je suis pas un humain normal.
Je me sens plus que ça. Suis-je un Horla ?

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : Oui, je crois.
Des choses dans la forêt. Qui parlent.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : Une naissance. Des choses avortées. Noires.

Spéculations : Je suis un sorcier. J'en suis sûr.

Flachebacques : Rouge.

Veine

nom

Medium (usage unique, peut communiquer avec un mort si elle en mange une partie)

avantage

Sorcière désinvolte

profession personnalité

Possédée (enfant de la Vieille)

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré		12		Indemne	☐
	☒	11	☐		
	☒	10	☐		
	☐	9	☐		
	☐	8	☐	Blessé	☐
2. Perturbé	☐	7	☐		
	☐	6	☐		
	☐	5	☐		
	☐	4	☐	Mutilé	☐
3. Désaxé	☐	3	☐		
	☐	2	☐		
	☐	1	☐		
	Fou	☐	☐	Mort	

Personnage : Veine

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Momie de lièvre	○○
Croûte 2 :	Momie de lièvre	○○
Croûte 3:	Momie de lièvre	○○

		Demi-litres
Boutanche 1 :	Infusion de champis	○○○
Boutanche 2 :		
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : zéro

Description des frusques : Des hardes, des feuilles, un crâne de bouc.

Dans la musette : Aiguilles en bois (pour envoûtement) / appeau à morts

Dans les fouilles : Herbes pour infusion (effet aléatoire)

A la ceinture : Arc court. Flèches.

Sous les frusques : Couteau en bois.

Sur un travois : vide pour l'instant.

Personnage : Veine

Mémoire

Amis / Ennemis : Amis : des animaux / Ennemis : les hommes, ces bêtes sans poil.

Lieux visités / fantasmés : Au cœur de la forêt. Où la Nature vous parle et vous invite.

Convictions / Illusions : Suivre mon chemin de sorcière. Quel qu'en soit le prix.

Quêtes / Chimères : Comprendre exactement à quoi ça sert d'être sorcière. Qu'est-ce que ça signifie ?

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : Des pères noirs aux bouches de soufre. Des orgies sans mémoire. La peur.

-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : Une vieille ? Mon mentor ? Des cérémonies.

Spéculations : Elle est dans les Morts-Plateaux. C'est sûr.

Flachebacques : Un couteau. Du sang. Cette cicatrice sur mon ventre ?

Prof

nom

Érudit arrogant

profession personnalité

Objet

avantage

Écervelé

désavantage

ESPRIT

CORPS

1. Equilibré

12

Indemne

☐☐ 11 ☐☐ 10 ☐☐ 9 ☐

2. Perturbé

☐ 8 ☐

Blessé

☐☐ 7 ☐☐ 6 ☐☐ 5 ☐

3. Désaxé

☐ 4 ☐

Mutilé

☐☐ 3 ☐☐ 2 ☐☐ 1 ☐

Fou

☐ ☐

Mort

Personnage : Prof

Becquetance

		Rations
Croûte 1 :	Charançons bouillis	○○
Croûte 2 :		
Croûte 3:		

		Demi-litres
Boutanche 1 :	'Gnac	○○
Boutanche 2 :	Eau croupie	○○
Boutanche 3:	-	

Matos

Grisbi : 20 caps

Description des frusques : Gilet de mouton, chapka, lunettes

Dans la musette : Cigarettes de lichen / huile pour lampe

Dans les fouilles : Couteau suisse /
un exemplaire du Journal de Mickey

A la ceinture : Lampe à huile

Sous les frusques : Un caleçon / un couteau

Sur un travois : Une roue de bagnole

Personnage : Prof

Mémoire

Amis / Ennemis : Les gens sont trop bêtes pour qu' on leur fasse confiance.

Lieux visités / fantasmés : Noirmont-Ferrant. Lugdunum. Métro.

Convictions / Illusions : Le Savoir sauvera le monde de la misère.
Reste à faire comprendre ça aux autres idiots...

Quêtes / Chimères : Mon insatiable curiosité scientifique me pousse à prendre des risques énormes.

Rencontre avec Horlas / Cauchemars : Entendu plein de légendes débiles. Attends d' en voir par moi-même.

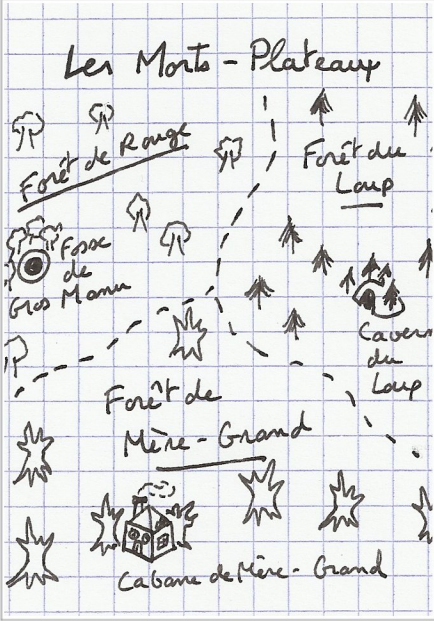
-----DEAD ZONE MEMORIELLE-----

Bribes de souvenirs : Une chaire universitaire à Lugdunum.

Spéculations : J'ai sans doute été banni pour mes convictions avant-gardistes.

Flachebacques : Un « cours particulier » qui a mal tourné, avec une démonstration étrange...

Grégoire de Morteburne Chevalier conformiste	Prof Érudit arrogant
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Le Clochard Loser docile	Veine Sorcière désinvolte
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Clavio Écuyer excentrique	Candy Fashion-victim égocentrique
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
	Dévasté Amnésique défiguré
	PNJ 8
	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○